



10 ♠️

10 ♠️



2 ♠️

2 ♠️



3 ♠️

3 ♠️



4 ♠️

4 ♠️



5 ♠️

5 ♠️



6 ♠️

6 ♠️



7 ♠️

7 ♠️



8 ♠️

8 ♠️



9 ♠️

9 ♠️









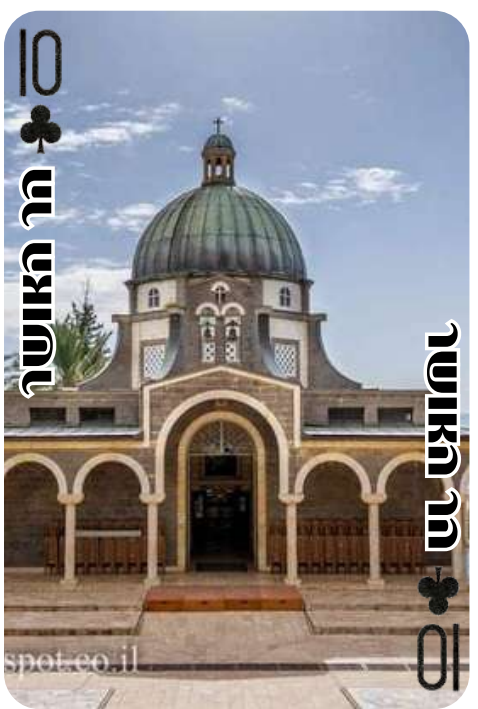




עין יבב ♣ 4



ראש הקרן ♣ 7



הר האשר ♣ 10



בן לאון-אפולנה ♣ 3



הים התנכין ♣ 6



הר תבון ♣ 8



עבר ירמלא ♣ 2



בן לאון-קיסריה ♣ 5



חוף דור הבונים ♣ 9



J ♣

הערה הערה

הערה הערה

Q ♣

הערה הערה

הערה הערה

K ♣

הערה הערה

הערה הערה

A ♠

הערה הערה

הערה הערה

2 ♠

הערה הערה

הערה הערה

3 ♠

הערה הערה

הערה הערה

4 ♠

הערה הערה

הערה הערה

5 ♠

הערה הערה

הערה הערה

6 ♠

הערה הערה

הערה הערה









נספח הוראות - קלפי משחק וטבע

מדריכים יקרים, החבילה שבידיכם היא יותר ממשחק-היא כלי עבודה רב תכליתי. היא מחברת בין משחק פשוט, הטבע הישראלי שבחוץ ומה שקורה לנו עכשיו בפנים.

כדי להשתמש הדפיסו את כל הדפים, הדביקו גב לגב את דפי תמונות הקלפים ודפי גב הקלף (טפט הנוער השומר) וגזרו לפי הצורה. רצוי לניילץ כדי שהקלפים יוכלו לשמש אתכם לאורך זמן.
גם את דפי ההוראות מומלץ להדפיס ולהדביק יחד, לשימוש עתידי

אופני שימוש אפשריים:

1. קלפי משחק פשוטים: מלחמה, ספידי ועוד, כל משחק שאתם מכירים.
2. משחקי נוף ישראלי: ציירו מפה גדולה ותנו לחניכים לסדר את הקלפים לפי מיקומם במפה, מהזיכרון או בעזרת הטלפון, בתחרות או כקבוצה.
3. קלפי השראה ודמיון, בסגנון Points of You:
השתמשו בתמונות הטבע כדי לעקוף את המילים ולתת לחניכים להביע את עצמם. מפזרים את הקלפים על הרצפה. כל חניך וחניכה בוחרים קלף ומשיבים על שאלה:
 - איזה קלף מייצג את ההרגשה שלך ברגע זה?
 - איזו תמונה נותנת לך כוח?
 - לאיזה מקום היית רוצה "להשתגר" עכשיו?
 - מה בתמונה נראה שקט אבל קורה הרבה?
 - איזו תמונה מציגה את ההרגשה שאיתה התעוררתי הבוקר?
 - מה נותן לי תקווה?
 - מה אני רוצה שיקרה בקרוב?
 - מה בתמונה הזו גורם לך להרגיש בטוח?
 - אם הייתה אפשרות להכניס לתמונה אחת, מה היית עושה בה?
 - מה לדעתך קרה בתמונה הזו רגע לפני שצילמו אותה?
 - איזה ריח יש לתמונה הזו לדעתך?
 - איזה קלף היית שולח/ת לחברה או חבר שנמצאים עכשיו רחוק?
 - איזה תמונה מעוררת לכם את הדמיון?
 - תוסיפו שאלות נוספות שנראה שיתאימו לקבוצה שלכם ברגע הזה



4. משחקי יצירה ודמיון:

- מושכים 3 קלפים אקראיים. החניכים או הקבוצה צריכים להמציא סיפור קצר שמחבר בין שלושת הנופים או האלמנטים שבתמונות.
- בחרו קלף אחד, מקמו אותו במרכז דף לבן וציירו את מה שקורה סביבו, האם יש שם עוד אנשים, חיות, האם יש התרחשות כלשהי?
- בחרו שתי תמונות מנוגדות, שימו כל אחת על דף לבן וציירו את החיבור בניהן.

5. משחקי חברה ודינמיקה

- "רביעיות טבע": במקום מספרים, אוספים סדרות של נופים (למשל: 4 קלפי מדבר, 4 קלפי נחלים).
- "מלחמה שקטה": משחק קלפים רגיל, אבל מי שמנצח/ת בסיבוב צריך/ה להגיד עובדה אחת או זיכרון אחד שקשור לטבע שמופיע בקלף.
- "זיכרון קבוצתי": מניחים את הקלפים הפוכים. צריך למצוא זוגות של מספרים/סדרות. כל זוג שנמצא מזכה את הקבוצה בנקודה או ביכולת לתת משימה לקבוצה השנייה.
- "מלחמה ציונית": חלוקת הקלפים לשניים. בכל סיבוב המנצח/ת (המספר הגבוה) צריך/ה לומר שם של יישוב או אתר טבע בארץ שמתחיל באות הראשונה של התמונה שעל הקלף שלו.

